

La montaña de mi cuento

Elige, recorta y pega tus ideas. Después cuenta tu historia antes de escribirla.

Nombre _____ Fecha _____

2 EL PROBLEMA

1 AL PRINCIPIO

¿Quién? ¿Dónde?

PERSONAJE
Pega tu personaje.

LUGAR
Pega tu lugar.

PROBLEMA

Pega lo que ocurre.

Antes de escribir

Cuenta las cuatro partes
en voz alta.

Al principio...
Entonces...
Para resolverlo...
Al final...

Añade dos detalles:
¿qué ve, oye o siente el personaje?

3 EL INTENTO

¿Qué hace para resolverlo?

EL INTENTO
Pega tu pieza con una idea propia.

4 EL RESULTADO

¿Qué cambia al final?

EL RESULTADO
Pega tu pieza con una idea propia.

Elijo mi personaje

Elige uno. ¿Quién vive la aventura?

Recorta por el borde. Pega una tarjeta en el espacio del mismo nombre en tu montaña.

PERSONAJE



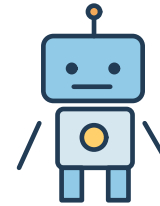
Una exploradora

PERSONAJE



Una tortuga

PERSONAJE



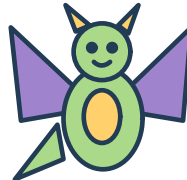
Un robot

PERSONAJE



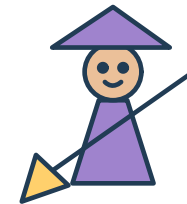
Un pirata

PERSONAJE



Un dragón

PERSONAJE



Una bruja

Elijo mi personaje

Elige uno. ¿Quién vive la aventura?

Recorta por el borde. Pega una tarjeta en el espacio del mismo nombre en tu montaña.

PERSONAJE



Una astronauta

PERSONAJE



Un detective

PERSONAJE



Una sirena

PERSONAJE



Un gato

PERSONAJE



Un niño

PERSONAJE



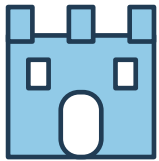
Un zorro

Elijo mi lugar

Elige uno. ¿Dónde ocurre la historia?

Recorta por el borde. Pega una tarjeta en el espacio del mismo nombre en tu montaña.

LUGAR



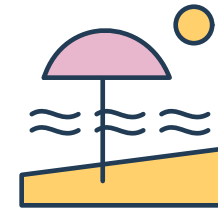
Un castillo

LUGAR



Un bosque

LUGAR



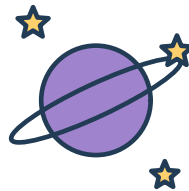
Una playa

LUGAR



Una escuela

LUGAR



El espacio

LUGAR



Las montañas

Elijo mi lugar

Elige uno. ¿Dónde ocurre la historia?

Recorta por el borde. Pega una tarjeta en el espacio del mismo nombre en tu montaña.

LUGAR



Una cueva

LUGAR



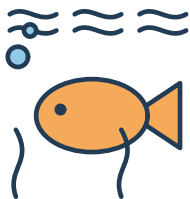
Una granja

LUGAR



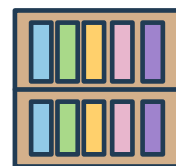
Una ciudad

LUGAR



El fondo del mar

LUGAR



Una biblioteca

LUGAR



Una isla

Elijo mi problema

Elige uno. ¿Qué ocurre en la historia?

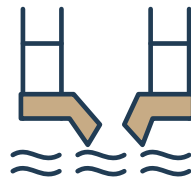
Recorta por el borde. Pega una tarjeta en el espacio del mismo nombre en tu montaña.

PROBLEMA



Una llave perdida

PROBLEMA



Un puente roto

PROBLEMA



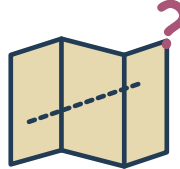
Una caja cerrada

PROBLEMA



Una tormenta

PROBLEMA



Un mapa perdido

PROBLEMA



No hay luz

Elijo mi problema

Elige uno. ¿Qué ocurre en la historia?

Recorta por el borde. Pega una tarjeta en el espacio del mismo nombre en tu montaña.

PROBLEMA



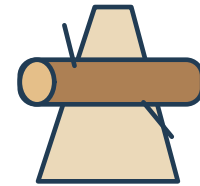
Un amigo lastimado

PROBLEMA



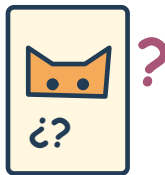
Una pelota atascada

PROBLEMA



Un camino bloqueado

PROBLEMA



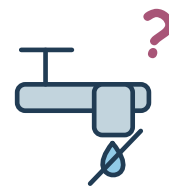
Una mascota perdida

PROBLEMA



Un barco con un agujero

PROBLEMA



No hay agua